



【ゲームの目的】

決められた点数を先にとれたほうの勝ち！

【得点するには】

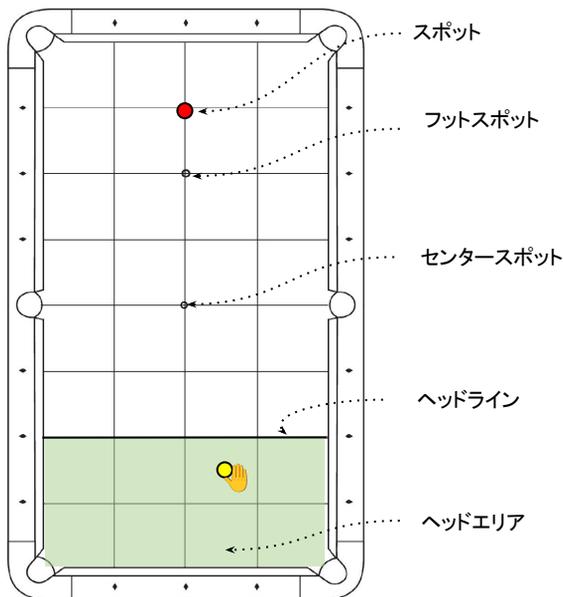
- | | |
|------------------|------------------------|
| シュート ... | 白・黄を入れる 2点
赤を入れる 3点 |
| キャノン ... | どちらから当てても 2点 |
| スクラッチ ... | 白・黄から 2点
赤から 3点 |

同時に複数得点も可能

- 例) 赤から シュート&キャノン=5点
- 白・黄から シュート&キャノン=4点
- 赤から シュート&スクラッチ 6点 etc.

【オープニングブレイクの配置】

赤をスポットし、黄をヘッドエリアからの2個でスタート！



※各名称はNBAルールブックを参考にしております

【ゲームの進め方】

- ・コインスやじゃんけんなどで勝った方が、先攻・後攻を選べます。
- ・先攻は黄、後攻は白を手球にします。ゲームが終わるまで変わりません。
- ・技が決まれば、連続してプレーできます。
- シュートが成功** ⇒ 赤はスポットに戻る。※ 他のボールがスポットにある場合、フットスポットへ戻る。
白・黄はテーブルにすぐに戻さず、相手のターンになったら、相手はヘッドエリアからプレーを再開する。
- スクラッチが成功** ⇒ ヘッドエリアからプレー再開。
- キャノンが成功** ⇒ ボールが止まった場所から再開。
※複数技が決まった場合もそれぞれの処理後に再開。
- ・ヘッドエリア内フリーで再開する場合、ヘッドエリア内にある的球に直接当てることはできない。
手球をヘッドエリアから外へ撞き出し、クッションしてから当てることはできる。
- ・何も技が決まらないか、ファールがあった場合は相手と交代します。
- ・ファールは相手に 1点加点される。但し、ゲームポイントにはならない。
例) Race to 10 (=10点先取) のゲームの場合
相手のポイントが8点でファール ⇒ 相手のポイントは8→9点になる。
相手のポイントが9点でファール ⇒ 相手のポイントは9→9点のままで終了とはならず継続。
※ファール時相手加点のこのルールは上級者のみ適用されます。
(上級者=故意にセーフティーを選べるレベル) 対象者は運営側で選定します。



ひらりん先生の YouTubeチャンネルにてわかりやすい説明動画がありますのでぜひご覧ください →

